**Programmering:**

Instruktion:  
Instruktioner er et stykke kode som beskriver den udførsel der er.

Sekvens:  
En sekvens går ud på at der er en række af instruktioner som udføres efter hinanden

Funktion:  
En funktion er en måde at løse komplekse problemer med.

Kontrolstruktur:  
Måde at styre programmet på

Betingelser:  
Noget der fortæller koden hvordan den tager stilling til det den skal.

Forgrening:  
Et antal muligheder, som enten kan være sande eller falske

Løkke:  
Når en stykke kode repeteres igen og igen, som en vandets kredsløb.

Variabel:  
En variabel er 1 eller flere bogstaver

Initiering:  
Give en datatype en start værdi

Deklaration:  
En forklaring på hvilke datatyper det er

Parameter:

**Ikke primitive:**

String:  
Samling af bogstaver

Array:  
En array er en liste af data

Klasser:  
Det er nogle defineret data typer, af ”useren”

Interfaces:  
Tilgang til en klasse

**Primitive:**Int:  
Hele tal

Float:  
Komma tal

Char:  
Bogstav

Boolean:  
Datatype med 2 værdier som er ”true” eller ”false”

Byte:  
Værdier mellem 127 og -128, som er 255 i alt. Mindre end integer men ikke så stor en variation.

Short:  
Short er en datatype som er mindre end integers

Long:  
Long er en datatyper som er større end integers

Double:  
Et længere float, mere præcis